

# **Βιωματικό Παιχνίδι**

## **«Ως Εάν»**

# Οδηγίες

1. Χωρίζουμε τους μαθητές τυχαία σε ομάδες (πχ με χαρτάκια με γράμματα:
  1. Κ = καθηγητές
  2. Γ = γονείς
  3. Μ = μεθυσμένος μαθητής/τρια
  4. Σ = συμμαθητές
  5. Φ = φίλοι του μεθυσμένου μαθητή/τριας
2. Διαβάζουμε το σενάριο
3. Ζητάμε από την κάθε ομάδα να απαντήσει με λίγες προτάσεις τα ερωτήματα, βιώνοντας το ρόλο που της έτυχε

# ΦΑΝΤΑΣΤΙΚΟ ΣΕΝΑΡΙΟ

## Φανταστείτε ότι:

- *Είμαστε 3<sup>η</sup> Γυμνασίου/Λυκείου , πήγαμε 3ήμερη/5ήμερη εκδρομή στο Ρέθυμνο.*
- *Πήγαμε την 1<sup>η</sup> βραδιά όλοι μαζί σε Κέντρο Διασκέδασης.*
- *Μέθυσε ένας μαθητής/τρια και καταλήξαμε με τους καθηγητές στις Πρώτες Βοήθειες.*
- *Όπου κλήθηκαν και ήρθαν οι γονείς μας.*

# Βρισκόμαστε όλοι μαζί στις Πρώτες Βοήθειες

Ρόλος:.....

Προηγούμενη Κατάσταση: Τι συνέβη στο κέντρο διασκέδασης ;	Σκέψεις όταν συνέβη: Τι σκεφτόμουν στο κέντρο διασκέδασης ;	Συναισθήματα και αισθήσεις: Πώς ένιωσα εκείνη την ώρα που συνέβαινε;	Συμπεριφορά όταν συνέβη: Τι έκανα εκείνη τη στιγμή που συνέβαινε;	Συνέπειες : Πώς αντέδρασαν οι άλλοι στη συμπεριφορά μου;